



Pícarol

Revista del
CP Rafal Nou

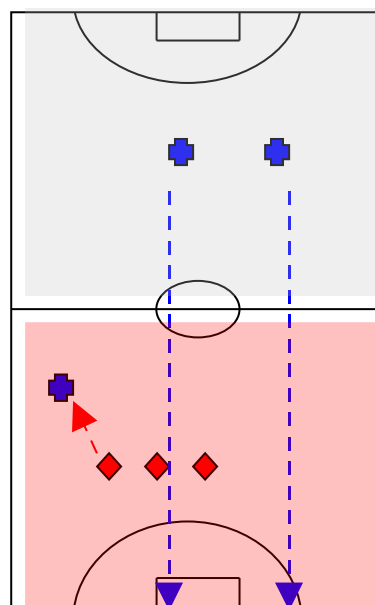
E
D
U
C
C
A
C
I
Ó
N
S
F
Í
S
I
C
A

A 2n i a 3r cicle d'educació física hem treballat un tipus de jocs on el raonament i el treball en equip són els factors principals. Aquests jocs s'anomenen *jocs complexes*. Com diu la mateixa paraula, aquests són caracteritzats per la seva complexitat a l'hora de portar-los a terme ja que cal elaborar estratègies d'atac i de defensa implicant que els nens i nines hagin de pensar abans d'actuar i modificar les estratègies elaborades prèviament en el transcurs del joc; i el que és més difícil en aquesta edat, arribar a un acord entre els diferents membres del grup, tasca que han aconseguit els nens i nines del CP Rafal Nou.

Seguidament vos adjuntam dos dels jocs complexes que hem treballat:

Guix

- Objectiu: anar a portar el guix a la línia final del camp contrari.
- Dos equips, i uns porten un distintiu (petos).
- El terreny de joc recomanable seria una pista de basquet o de futbet. Cada equip està a un camp.
- L'equip atacant ha de portar el guix al camp contrari. Sols el porta a la mà un atacant però la resta de companys han de simular que el porten i aconseguir que el que el porta arribi a la línia final sense ser agafat. Poden ser agafats un cop passen al camp contrari.
- els defensors han d'agafar els atacants intentant que el que porta el guix no arribi. Quan un defensor agafa a un atacant es queda amb ell al mateix lloc i si marxa a agafar-ne un altre, l'atacant agafat pot marxar.
- Les mans no es poden obrir fins al final de la partida.



Bandera

- Objectiu: anar a robar la bandera a l'equip contrari i portar-la al propi camp.
- Dos equips, i uns porten un distintiu (petos).
- El terreny de joc recomanable seria una pista de basquet o de futbet. Cada equip està a un camp.
- Darrera la línia final de cada camp hi ha la bandera.
- Cada equip ha d'anar a robar la bandera, un cop s'envaeix el camp contrari poden ser agafats. En aquest cas l'agafat queda fent d'estàtua amb els braços en creu i serà salvat quan un membre del seu equip toqui la mà. No es pot defensar a les estàtues a menys de 1,5m.
- Qui agafa la bandera és qui la porta al camp propi. La bandera no es pot passar.
- Guanya l'equip que porta abans la bandera al propi camp.

